

REGLER KLUBBMÄSTERSKAP LYDNAD

Klubbmästerskap i lydnad omfattar samtliga klasser Startklass-Klass3. Deltagare tävlar i samma klass som vid senaste officiella lydnadstävling. Deltagare äger rätt att tävla i närmast högre klass. I övrigt följs reglerna i gällande utgåva av SKK:s Lydnadsprovsbestämmelser:

[Officiella regler Lydnad Startklass-Klass1+2 2017](#)

[Officiella regler Lydnad klass 3 2017](#)

KLUBBMÄSTARE

Startklass: Det ekipage som fått högst poäng.

Lydnadsklass 1-3: Det ekipage som får högst medelbetyg räknat med två decimaler.

Vid samma poäng, vinner den som har högst betyg i momentet "linförighet / fritt följ"

REGLER KLUBBMÄSTERSKAP AGILITY

Klubbmästerskap i agility följer officiella regler

[Officiella regler Agility 2017-2022](#)

Hund får inte starta i både debutant- och öppenklass vid samma tillfälle. Klubbmästerskapet tävlas i tre storleksklasser XS/S, M och L/XL. Men alla hundar hoppar på sin respektive höjd.

DEBUTANTKLASS

Ekipaget får ej tidigare deltagit vare sig i inofficiell eller officiell agilitytävling, med undantag för debutantklass i ÅHK:s klubbmästerskap. Hunden ska vara minst 15 månader gammal. Banan består av endast hopp hinder och tunnlar. Alla kör banan två gånger och det bästa resultatet räknas.

ÖPPENKLASS (HOPP + AGILITYKLASS)

Öppen för alla hundar som uppfyller generella krav i de officiella reglerna. Alla hinder kan förekomma i respektive klass. Resultatet av de två loppen räknas samman.

KLUBBMÄSTARE

Debutantklass: det ekipage som har lägst antal fel och snabbast tid i XS/S, M och L/XL.

Öppenklass: det ekipage i XS/S, M och L/XL som fått det bästa sammanlagda resultatet i hopp- och agilityklass. Resultat i både hopp- och agilityklass krävs för att bli klubbmästare.

REGLER KLUBBMÄSTERSKAP RALLYLYDNAD

Klubbmästerskap i rallylydnad följer officiella regler med undantag för ekipage som är uppflyttat till avancerad eller mästartklass, de startar i fortsättningsklass

[Officiella regler Rallylydnad 2017](#)

KLASSINDELNING:

Nybörjare och Fortsättningsklass.

KLUBBMÄSTARE

Ekipage med högst poäng vinner i sin klass. Om två eller flera ekipage får samma slutresultat räknas lägst avdrag på helheten. Om det skulle vara samma poäng ändå så räknas lägsta avdrag på skylt 1, 2, 3 osv.

REGLER KLUBBMÄSTERSKAP SPÅR

Apellspår med direktpåsläpp. 300 m med 2 vinklar, 2 träapporter, 1 tygapport och 1 slutrapport.

KLUBBMÄSTARE

Ekipage med snabbast tid och flest apporter in som är hela dvs hunden ska ej ha tuggat på dem.